Como realizar sumas de dos o mas números

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2 | var operador1, operador2, suma;  suma = operador1 + operador2; |

Realizar resta (diferencia) de dos números

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2 | var operador1, operador2, resta;  resta = operador1 - operador2; |

Multiplicación

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2 | var operador1, operador2, multiplicacion;  multiplicacion = operador1 \* operador2; |

División

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2 | var divisor, dividendo, division;  division = divisor / dividendo; |

Potencia de un número

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | var potenica = Math.pow() |

Raíz cuadrada

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2 | var raizCuadrara = Math.sqrt(9);  alert(raizCuadrara); |

Redondear un valor

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2 | var redondea = Math.round(9.45);  alert("Valor redondeado 9.45= "+redondea); |

Redondear un número al entero mas cercano

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2 | redondea = Math.ceil(9.01);  alert("Valor ceil 9.01= "+redondea); |

Decrementar al entero inferior

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2 | redondea = Math.min(9.01);  alert("Valor min 9.01= "+redondea); |

Decrementar al entero inferior

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2 | redondea = Math.floor(9.99);  alert("Valor floor 9.99= "+redondea); |

// //decrementar al entero inferior

Obtener el valor máximo de una serie de valores

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2 | var valorMaximo = Math.max(20,15,10,3,28,64,74,13,76);  alert("El valor maximo es:"+valorMaximo); |

// //Valor maximo de una serie de valores

Obtener el valor mínimo de una serie de valores

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2 | var valorMaximo = Math.min(20,15,10,3,28,64,74,13,76);  alert("El valor minimo es:"+valorMaximo); |

// //Valor maximo de una serie de valores

Valor absoluto de un número

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2 | var absoluto = Math.abs(-10);  alert(absoluto); |

// // valor absoluto

Calcular el seno de un número

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2 | var seno = Math.sin(30);  alert("El seno de 30 = "+seno); |

// // Seno

Calcular el coseno de un número

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2 | var coseno = Math.cos(30);  alert("El coseno de 30 = "+coseno); |

// // Coseno

Generar un número aleatorio

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2 | var aleatorio = Math.random();  alert(aleatorio); |

// //Generar valor aleatorio

Generar un número aleatorio de 0 a X

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2 | var aleatorio = Math.floor(Math.random()\*101);  alert(aleatorio); |

// //Generar valor aleatorio entre 0 a 100

Generar un número aleatorio de 0 a X con decimales

//Generar valor aleatorio entre 0 a 10

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2 | var aleatorio = Math.floor(Math.random()\*10) + Math.random();  alert(aleatorio); |

Obtener el valor de PI

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | alert(Math.PI); |